

BALONCESTO-CRUZADAS DEPORTIVAS

2018.

CLAUSULA # 1. INSCRIPCIONES Y ATLETAS

- Las inscripciones se harán en los cuadros proporcionados por Municipalidad Salamá.
- Se podrán inscribir en las categorías kínder, maternal, micro, mini, pasarela, juvenil 2 equipos por rama y por municipio, en las categorías mayores solo 1 equipo por rama y municipio.
- Cada equipo podrá inscribir un mínimo de 8 atletas y un máximo de 12 en todas sus categorías.
- Las edades comprendidas para el cruzadas deportivas son:

CATEGORIA	EDADES		CANTIDAD DE ATLETAS		MODALIDAD	RAMA
	MAXIMA	MINIMA	ATLETAS	PERSONAL TECNICO		
KINDER	2013	2012	MIN 8 MAX 12	2	1 EQUIPO	MIXTO
	5 AÑOS	6 AÑOS				
MATERNAL	2011	2010	MIN 8 MAX 12	4	2 EQUIPOS	MIXTO
	7 AÑOS	8 AÑOS				
MICRO	2009	2008	MIN 8 MAX 12	2	2 EQUIPOS 2 EQUIPOS	MASCULINO FEMENINO
	9 AÑOS	10 AÑOS				
MINI	2007	2006	MIN 8 MAX 12	4	2 EQUIPOS 2 EQUIPOS	MASCULINO FEMENINO
	11 AÑOS	12 AÑOS				
PASARELA	2005	2004	MIN 8 MAX 12	2	2 EQUIPOS 2 EQUIPOS	MASCULINO FEMENINO
	13 AÑOS	14 AÑOS				
JUVENIL	2003	2001	MIN 8 MAX 12	2	2 EQUIPOS	MASCULINO FEMENINO
	15 AÑOS	17 AÑOS				
MAYOR	2000	1979	MIN 8 MAX 12	1	1 EQUIPO	MASCULINO
	18 AÑOS	39 AÑOS				
	2000	1982	MIN 8 MAX 12	1	1 EQUIPO	FEMENINO
	18 AÑOS	36 AÑOS				
MÁSTER	1978	1939	MIN 8 MAX 12	1	1 EQUIPO	MASCULINO
	40 AÑOS	99 AÑOS				
	1981	1939	MIN 8 MAX 12	1	1 EQUIPO	FEMENINO
	37 AÑOS	99 AÑOS				

- E. Para quedar legalmente inscrito cada equipo deberá de presentar cuadro de inscripción firmado por Alcalde Municipal y Delegado de Deporte del Municipio
- F. Para que cada atleta este legalmente inscrito deberá de estar su firma y fotocopia de DPI si es mayor de edad, si es menor de edad Fe de Edad ORIGINAL.

CLAUSULA # 2. REGLAMENTOS Y SANCIONES

- A. Se jugará bajo el reglamento **FIBA AMERICAS** vigente a la fecha, modificaciones de F.N.B.G y modificaciones de la sede cada atleta y entrenador deberá actualizarse sobre el mismo.

Categoría	Edades	Reglamentación de categorías
Kínder	5-6 años	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos, la marca es personal en todo momento y no se podrá hacer doble marca. Balón de juego #5
Maternal	7-8 años	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos, la marca es personal en todo momento y no se podrá hacer doble marca. Balón de juego #5
Micro	9-10 años	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos, la marca es personal en pista defensiva y en ofensiva ya habrá ayuda (doble, triple marca etc.). Balón de juego #5 ambas ramas
Mini	11-12 años	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos, la marca es personal en pista defensiva y en ofensiva ya habrá ayuda (doble, triple marca etc.). Balón de juego #5 ambas ramas
Pasarela	13-14 años	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos, la marca es personal en pista defensiva y en ofensiva ya habrá ayuda (doble, triple marca etc.). Balón de juego #6 ambas ramas
Juvenil	15-16-17 años	Se jugará libre con todas sus variantes defensivas no se podrá hacer zona, en todo momento deberá de permanecer la noción de marca personal rama femenina jugará con balón #6 y rama masculina con balón #7
Mayor	18-36 años	Se jugará libre con balón #6
Mayor	18-39 años	Se jugará libre con balón #7
Máster	37-99	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre, con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos. Balón de juego #6
Máster	40-99	Jugaran 5 atletas el 1er cuarto y otros 5 atletas el 2do cuarto, el 3er y 4to cuarto es libre, con salvedad que no podrá jugar un atleta más 3 cuartos. Balón de juego #7

- B. No se permitirá el ingreso al área de juego a entrenadores, representantes o atletas en estado de ebriedad.
- C. Cada equipo deberá de presentarse al área de juego con uniforme completo y balón para su calentamiento y el cual será opcional para el juego.



BASES DE COMPETENCIA BALONCESTO

- D. En el área de juego solo se permitirá que permanezcan en las bancas 1 entrenador, 1 asistente y los atletas debidamente equipados.

CLAUSULA # 3. TIEMPOS Y DIAS DE JUEGO

- A. En la categoría kínder se jugarán 4 cuartos de 8 minutos corridos.
- B. De la categoría maternal a la máster se jugarán 4 cuartos de 10 minutos corridos cada uno, en los cuales solo se detendrá el tiempo para tiempos fuera o cuando el árbitro lo indique. Los últimos 2 minutos del último cuarto se cronometrarán solo si la ventaja no es mayor a los 10 puntos de lo contrario no se cronometrarán.
- C. Los días de juego y horarios serán estipulados en el congresillo técnico dependiendo la cantidad de equipos y municipios que participen.
- D. Se darán únicamente 15 minutos de espera si algún equipo o ambos no se presentarán automáticamente pierden por default.

CLAUSULA # 4. SERVICIO ARBITRAL

- A. Estará a cargo del panel de árbitros de la Liga Municipal de Baloncesto de Salamá.

CLAUSULA # 5 OTROS

- A. Todos los atletas y entrenadores deberán de presentar su carné para poder jugar y los entrenadores para dirigir.
- B. En las categorías mayores si algún equipo no llena el mínimo de atletas perderá el juego por default.
- C. **CONGRESILLO TECNICO 05 DE DICIEMBRE 10:00 HORAS EN EL GIMNASIO MUNICIPAL.**

Salamá, Baja Verapaz 02 de Noviembre de 2018.

**Augusto González Elías
Director General del Evento
Baloncesto.**

**Prof. Lyonel Eduardo Rivera Leal.
Coordinador de Cultura, Deporte y Recreación
Presidente de la Comisión Técnica.**



BASES DE COMPETENCIA
BALONCESTO